

# PRESAGIS

## Presagis は I/ITSEC 2018 でのコンテンツ制作とバーチャルリアリティのトレーニングとシミュレーション市場への革新的な展示をします。

November 27, 2018, Orlando, Florida --

Presagisは、VELOCITYの最新の進化を提示し、革新的なバーチャルリアリティ (VR) ソリューションのコンセプトを実演し、フリーのゲームエンジンベースの地理空間ビューアを発表し、そのモデリングとシミュレーションの M&S Suite 18最新リリースを展示します。フロリダ州オーランドで 11月 26-29日に開催されるインターサービス /産業トレーニング、シミュレーションおよび教育会議 (ITSEC) で、幅広い他の製品に対する重要なアップデートを展示することを楽しみにしています。

シミュレーションソフトウェアとソリューションのリーダーである Presagisは、深い専門知識と豊富な技術を活用して、防衛組織を訓練し、導入準備を整えるシミュレーションやバーチャルリアリティソリューションを開発しています。

コンテンツ作成側では、VELOCITYで作成された、超高密度 3D環境を特徴とする Madridを、最新のショーケースを展示する予定です。VELOCITYは、幅広い地理空間およびセンサーデータから非常に大規模な合成環境を構築するスケーラブルで自動化された方法で、豊かで没入型の 3D都市仮想環境を素早く繰り返し作成でき、既存のワークフロー、ツール、およびプロセスが含まれます。

VELOCITYは、地理空間、シミュレーション、ゲーム、建築、エンターテインメント業界の市場をリードするソリューションの一部を統合することで、幅広い地理空間データを取り込み、相互に関連付け、融合し、処理し、構築し、薄くし、任意の形式で、あらゆる用途に使用できます。

「絶えず革新と研究を通じて、Presagisは真のシミュレーションと複合現実の境界を押し進めています。そのために、業界内外の企業や組織との革新とパートナーシップの能力を実証する予定です」と Presagis社の社長 Jean-Michel Brièreは説明します。「当社の専門知識と他のテクノロジーとの統合能力の具体例は、Virtual Immersive Trainingのデモです。」

Presagisブースの展示には Dismounted Virtual Immersive Trainingのデモンストレーションがあります。ユーザは都市の上から街中、ビル内、地下トンネルまで、反テロリストの襲撃シナリオに参加します。Presagisは、ライブ、バーチャル、建設的、ゲームの各分野を同時に組み合わせることで、軍事組織が現実的なマルチエシロン /マルチドメインの武器操作とミッションコマンドトレーニングを実施するのに役立つ次世代のトレーニングシステムを定義するのに役立ちます。

Presagisは、Epic Gamesとの新たなコラボレーションの下で、OpenFlight、MetaFlight、Open Geospatial Consortium Common Database (OGC CDB) フォーマットで作成されたデータベース全体をインタラクティブに表示、検証、検証することができる無料の地理空間ビューアである ORB View®を発表することを誇りに思います。Unreal Engineを搭載した ORB View®は、写真のリアルなレンダリング、ラウンドアースサポート、ゲーム業界特有のスムーズでシームレスなパフォーマンスを提供する、ソフトウェアビューアでの無制限のOne World Terrainストーリーミングをユーザに提供します。

一連の販売の後、Presagisは CRAFTシリーズのカスタマイズ可能なシミュレータに最新の追加を示す予定です。UAV CRAFTと HELI CRAFTの両方が大幅に強化されました。Presagisの CRAFTシリーズは、劣化したビジュアル環境でのリアルタイム LiDARシミュレーションから仮想飛行テストまで、世界中の研究者、メーカー、大学、防衛組織が、高性能シミュレータで新しいシステムやサブシステムを設計、テスト、研究するのに役立っています。

# PRESAGIS

Presagisの新しい、競争力のある価格のIGシステムPanoramaは、市場で大きな進歩を遂げ、忠実度の高いスケーラブルなターンキーシミュレーションシステムを顧客に提供し続けています。I / ITSEC 2018では、多数のエンティティ、パターンオブライフ、WGS-84ラウンドアース、豊富で没入感のある出力可能なLODのビューを含むPanoramaのパフォーマンスとビジュアルを紹介します。

今年の初めに M&S Suite 17の機運を利用して、Modeling&Simulation Suite 18の立ち上げは、パフォーマンスとワークフローに焦点を当てました。「STORE、FlightSIM、HeliSIM、ビジュアライゼーションソフトウェア(Vega Prime)は、ユーザがより迅速かつ効率的に作業できるだけでなく、より効率的に作業できるように強化されています。」と、Presegisの製品管理とマーケティング担当副社長である Stéphane Blondin氏は述べました。

Presagisは11月26-29日にフロリダ州オーランドでブース#2427で開催されるインターサービス/産業トレーニング、シミュレーションおよび教育会議(ITSEC)で、シミュレータ、ソフトウェア、ソリューションのフルレンジを展示します。

## Presagisについて

Presagisは、航空宇宙、防衛、セキュリティ、重要インフラ市場向けの商用モデリング、シミュレーション、組み込みソフトウェアソリューションを提供するグローバルリーダーです。Presagisは、オープンなシミュレーション開発フレームワークと専門的なプロフェッショナルサービスを組み合わせて、お客様が開発ワークフローを合理化し、プロジェクトのリスクを軽減し、ゲーム品質の臨場感あふれるシミュレーションを提供できるよう支援します。また、Presagisは、認証可能な操縦席ディスプレイのための航空電子工学ソフトウェア設計の最前線に立っています。同社はボーイング、ロッキード・マーティン、エアバス、BAEシステムズ、CAEなど、世界で最も尊敬されている組織の多くを含む世界中の何百もの顧客にサービスを提供しています。詳細については、[www.presagis.com](http://www.presagis.com)をご覧ください。