

PresagisとEpic Gamesがシミュレーション業界に新しい能力を提供します。

November 26, 2018, Orlando, Florida --

防衛および航空宇宙市場向けのモデリング、シミュレーションおよびビジュアライゼーションソリューションのリーダーであるPresagisは、本日、Unreal EngineおよびFortniteのメーカーであるEpic Gamesと、シミュレーション業界がGISデータから作成された仮想環境内で前例のない現実感と品質を実現するために、戦略的な協力関係を発表しました。

Presagisは、大量のデータセットのランタイムペーシングとストリーミングのためのソフトウェアインフラストラクチャを提供するのと同様に、GISデータのストリーミングと処理、測地系WGS-84ラウンドアースサポートを可能にすることにより、EpicのUnreal Engineに拡張機能を提供する予定です。これには、コミュニティに提供される最初の新機能の一部として、OpenFlight、MetaFlight、OGC CDBから始まる、数多くのGISおよびシミュレーションデータフォーマットのサポートが含まれます。Unreal Engineの機能を拡張することにより、陸上、海上、航空圏の全地球対応を特徴とする新しい没入型シミュレーション機能とソリューションの開発が可能になります。

「Unrealをリアルタイムレンダリングに使用し、既存の3Dデータセットを使用して可視化するための具体的な課題を解決するように設計されたDatasmithと同じように、私たちはPresagisと協力して、建築、自動車、建設、製造、シミュレーションなどの業界が環境やGISの仮想資産をより有効に利用できるようにするための製品を構築するよう努めています。」とEpicのUnreal Engine EnterpriseのゼネラルマネージャーMarc Petitは述べています。

「シミュレーション業界でのPresagisの専門知識をEpicの市場をリードする技術と融合させることで、我々はLVCTレーニングの未来形成に非常に効果的に役立つことができます。」とPresagisのジェネラルマネージャーであるJean-Michel Brierereは述べ、「シミュレーションとゲームのコンバージェンスは、特にトレーニングに関して、シミュレーションソリューションを向上させ、より良くさせることは間違いありません。また、市場では、シミュレーション環境を変革するのに役立つ、大規模で新しい開発者の資源を活用することができます。」とBriere氏は付け加えました。

「シミュレーション業界では、3D環境で膨大なGISデータをリアルタイムにビジュアライズするため日々試行錯誤行っています。Presagisと協業することで、我々はリアルタイムに既存の膨大なデータベースを利用することが可能になりました。Epicの価値として、第三者である開発者がどんな具体的な環境や地形データベースでも拡大ができるよう、新しい機能として公開します。」

とEpic Gamesのトレーニングとシミュレーションのシニア・テクニカル・プロダクト・マネージャーであるSebastien Lozeは説明します。

シミュレーションおよびトレーニング業界におけるゲーム技術の利点は、フォトリアリスティックビジュアルをはるかに超えており、キャラクタの動作やAIから最新のVRやARへのサポートまで、ゲームに関連するほとんど無限のアセットやセカンダリテクノロジーへのアクセスを含みます。PresagisとEpicのコラボレーションは、組織が複合現実感の導入と使用を加速するのに役立ちます。

Epicとのこのコラボレーションは、より多くのツール、豊かな資産、能力を備えた2019年以降の道程に向けての最初のステップに過ぎません。

詳細については、www.presagis.comをご覧ください。



Presagisについて

Presagisは、航空宇宙、防衛、セキュリティ、重要インフラ市場向けの商用モデリング、シミュレーション、組み込みソフトウェアソリューションを提供するグローバルリーダーです。Presagisは、オープンなシミュレーション開発フレームワークと専門的なプロフェッショナルサービスを組み合わせ、お客様が開発ワークフローを合理化し、プロジェクトのリスクを軽減し、ゲーム品質の臨場感あふれるシミュレーションを提供できるよう支援します。また、Presagisは、認証可能な操縦席ディスプレイのための航空電子工学ソフトウェア設計の最前線に立っています。同社はボーイング、ロッキード・マーティン、エアバス、BAEシステムズ、CAEなど、世界で最も尊敬されている組織の多くを含む世界中の何百もの顧客にサービスを提供しています。詳細については、www.presagis.comをご覧ください。

詳細については、マーケティングコミュニケーションマネージャーの Nathalie Lavigueur (電話番号: +1 438 862-4706、Eメール: Nathalie.Lavigueur@presagis.com) までお問い合わせください。

Unreal Engineについて

Epic Gamesによって開発された Unreal Engineは、クリエイターが PC、コンソール、モバイル、拡張リアリティ (AR)、バーチャルリアリティ (VR) の各プラットフォームにリアルタイムで忠実な体験をもたらす完全なツール群です。Unreal Engineは、世界有数のエンターテインメントソフトウェア開発者や出版社の多くが使用しており、自動車、建築、映画、科学、航空宇宙、マーケティング、教育など、多くのエンタープライズ分野の不可欠な部分です。unrealengine.comで Unreal を無料でダウンロードし、更新については [@UnrealEngine](https://twitter.com/UnrealEngine) をフォローしてください。